**Муниципальное образовательное дошкольное учреждение**

**Детский сад комбинированного вида № 72 «Аленушка» г Улан-Удэ**

## Компьютерная игра по математике для детей подготовительной группы

Составитель,Похолкова Т.А.

 прямой счет, название фигур, сравнение больше ,меньше, сложение чисел , находить нужное число, развивать моторику рук, внимание, логическое мышление.

Правила игры: детям нужно собрать кораблик из геометрических фигур по образцу , или на свое усмотрение ,внизу находятся спасательные круги, нужно взять с собой только тот круг, у которого при сложении получается то число которое указано на флажке. (числа можно менять по своему усмотрению)

6

Образец

6

**Компьютерная игра по математике для детей старшей группы.** Цель: закрепить прямой и обратный счет в пределах 10,умение самостоятельно составлять ряд содержащий некоторую закономерность, развивать внимание, память, логическое мышление.

**Правила игры:** Детям нужно найти пропущенные цифры и составить числовой ряд, или взрослый усложняет задание и просит ребенка найти, например число которое больше или меньше 6,7, и.т.д. и поставить в пропущенное окошечко. ( числа хорошо двигаются и их можно менять.)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |

**8**

**5**

**6**

**3**

**1**

**Компьютерная игра по математике для детей подготовительной группы** Цель: закрепить навыки счета в приделах 7.

Правила игры: в каждом домике живет цифра 7 Задание детям нужно поселить соседа в пустую квартиру , чтобы при сложении двух чисел получалось число 7.

**4**

**1**

**2**

**3**

**5**

**6**

